

Hoi!

Wat leuk dat je mijn materiaal gevonden hebt!

Ik heb met veel plezier en zorg gewerkt aan het maken van deze en andere spelbladen!

Ik hoop dat jij er minstens net zoveel plezier aan beleeft!

Groetjes,
Meester Pieter

De kracht van spelend leren

Ik ben écht overtuigd van de meerwaarde van spelend leren en ik hoop dat mijn materialen eraan bijdragen dat steeds meer mensen overtuigd raken van de kracht van spelend leren, namelijk:

- Meer plezier in leren
- Gelijke of hogere resultaten
- Ontwikkeling van andere ontwikkelingsgebieden

(o.a. sociale vaardigheden)

BEN JIJ NET ZO ENTHOUSIAST ALS IK?!

Dan zou ik het fijn vinden om over jouw ervaring te horen!

Je kunt mij bereiken, via:



(je kunt op de icoontjes klikken)

Delen op Social Media?
SUPER!
Verwijs je naar mijn website?

Meester
Pieter.nl

TAFELRONDO

DOEL VAN HET SPEL

Als eerste alle antwoorden afkruisen op je afkruiskaart
(of speel tot de tijd om is en kijk wie de meeste antwoorden heeft afgekruist)

20 dus

NODIG

- Spelblad: Tafelrondo
- Potlood/stift
- 1 normale dobbelsteen (1 t/m 6)
- 2 pionnen



VOORBEREIDING

Beide spelers zetten hun pion op het 'Start'-veld.

oranje wint

SPELVERLOOP

- Als je aan de beurt bent, gooi je de dobbelsteen en verplaats je jouw pion het gegooide aantal velden (*vakjes met een kruis sla je over*).
- Kijk welke som er staat in het vakje waar je pion op is geëindigd en bereken het antwoord.
- Je tegenspeler controleert het antwoord (*hij/zij kan daarvoor gebruikmaken van de spiekaart hieronder*).
- Heb je het antwoord goed, dan mag je deze afkruisen op je afkruiskaart. Vervolgens zet je óók een kruis door de bijbehorende keersom (van het vakje waar je pion op staat). Hierna is de volgende speler aan de beurt.
- Heb je het antwoord fout of had je het vakje al eerder afgekruist op je afkruiskaart? Dan gebeurt er niets. De volgende speler is aan de beurt.
- De speler die als eerste alle antwoorden heeft afgekruist, wint het spel!

SPIEKKAART

1x3=	2x3=	3x3=	4x3=	5x3=	6x3=	7x3=	8x3=	9x3=	10x3=
3	6	9	12	15	18	21	24	27	30

TAFELRONDO



$7 \times 3 =$	$9 \times 3 =$	$5 \times 3 =$	$3 \times 3 =$	$6 \times 3 =$	$8 \times 3 =$	$2 \times 3 =$	$10 \times 3 =$	$4 \times 3 =$	$7 \times 3 =$							
$4 \times 3 =$	Afkruiskaart speler 1				Afkruiskaart speler 2				$9 \times 3 =$							
<u>START</u>	30	21	15	6	27	9	18	24	6	24	18	15	30	21	9	27
$10 \times 3 =$									$3 \times 3 =$							
$2 \times 3 =$									$6 \times 3 =$							
$8 \times 3 =$	$6 \times 3 =$	$3 \times 3 =$	$5 \times 3 =$	$9 \times 3 =$	$7 \times 3 =$	$4 \times 3 =$	$10 \times 3 =$	$2 \times 3 =$	$8 \times 3 =$							